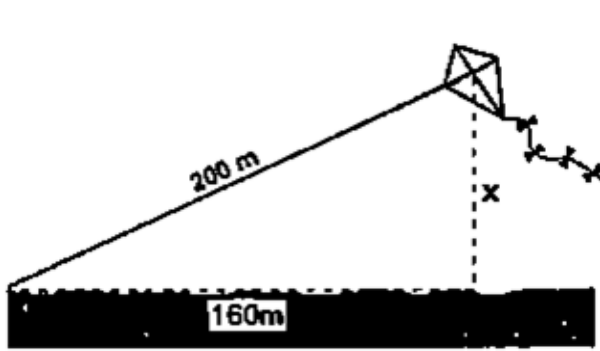
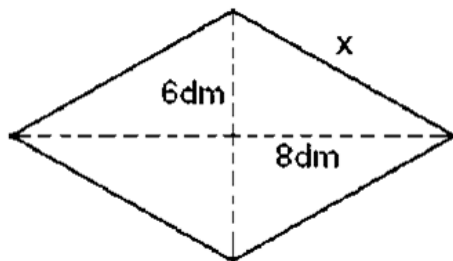


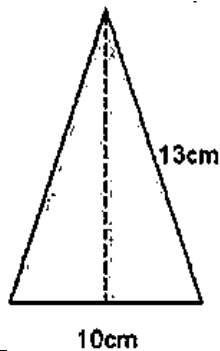
1. Resolver los siguientes problemas



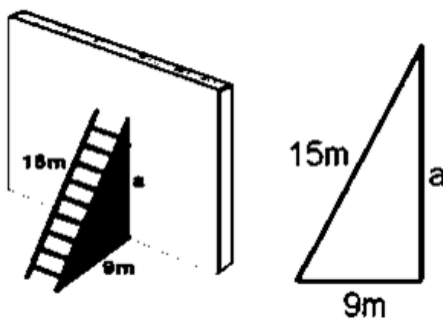
Una cometa está atada al suelo con una cuerda de 200 metros de longitud. Cuando la cuerda está totalmente tensa, la vertical de la cometa al suelo está a 160 metros del punto donde se ató la cometa. ¿a qué altura está volando la cometa?



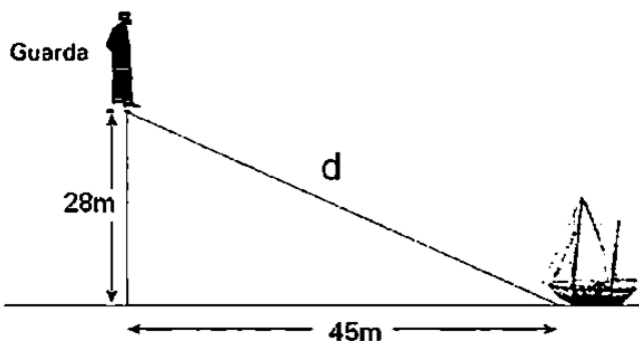
Calcula el perímetro del rombo, sabiendo que sus diagonales miden 12 y 16 metros



Halla la altura de un triángulo isósceles cuya base mide 10 cm y sus lados iguales 13 cm

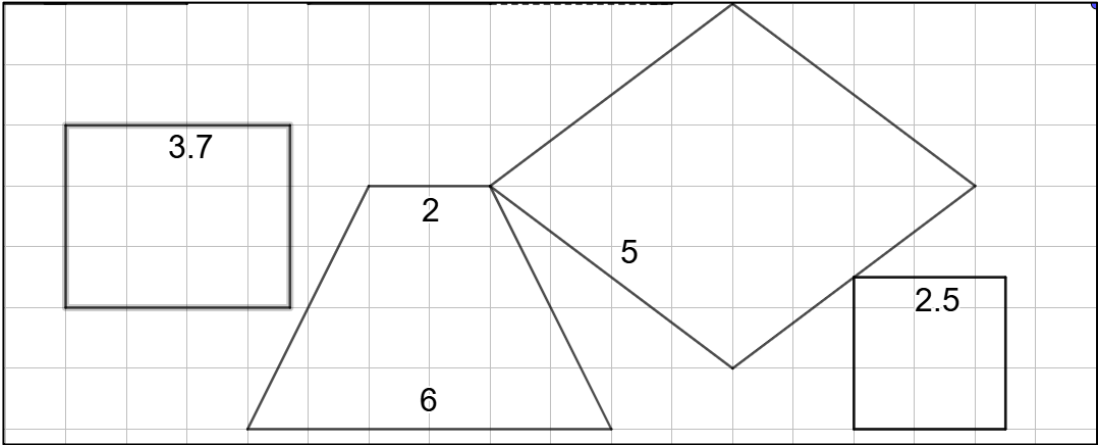


Una escalera de 15 metros está apoyada en una pared, de modo que el pie de la escalera se encuentra a 9 metros de la pared. Calcula la altura que alcanza la escalera sobre la pared



Un guardacostas observa un barco desde una altura de 28 metros. El barco está a una distancia horizontal del punto de observación de 45 metros. ¿cuál es la longitud de la visual del guardacostas al barco?

2. Calcular el área de los polígonos utilizando la expresión correspondiente a cada uno. (Los cuadrados de la cuadrícula son centímetros cuadrados, las medidas en cada polígono están dadas en centímetros)

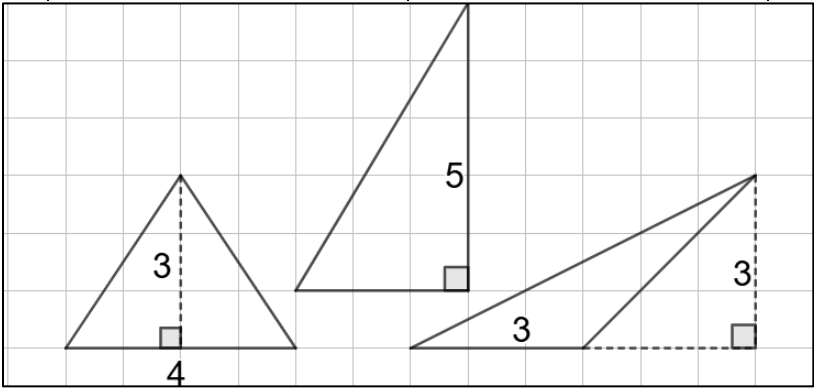


Rectángulo

Trapezio

Rombo

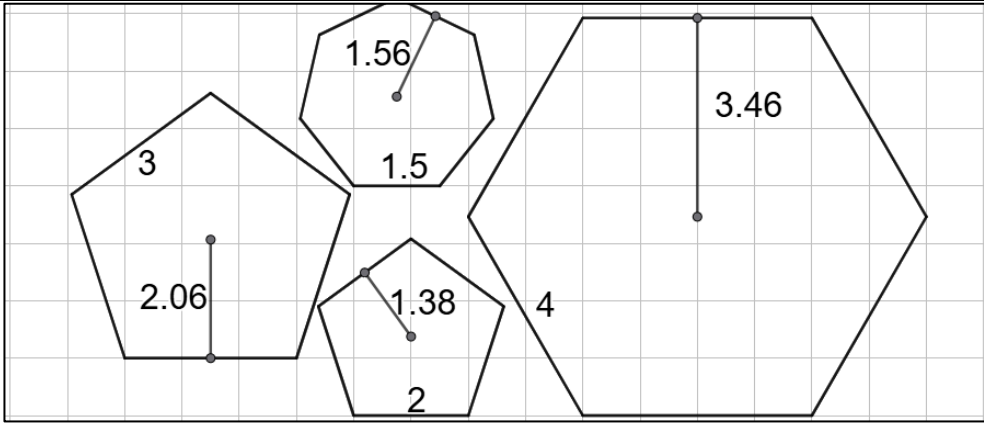
Cuadrado



Triangulo acutángulo

Triángulo rectángulo

Triangulo obtusángulo

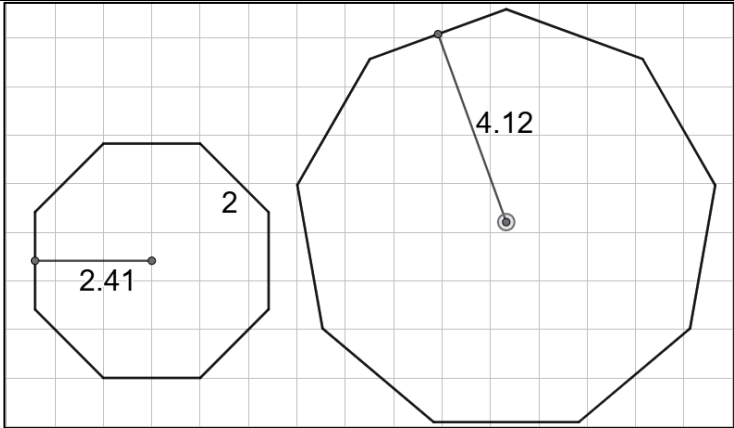


Pentágono 1

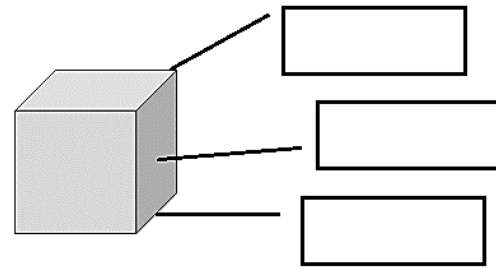
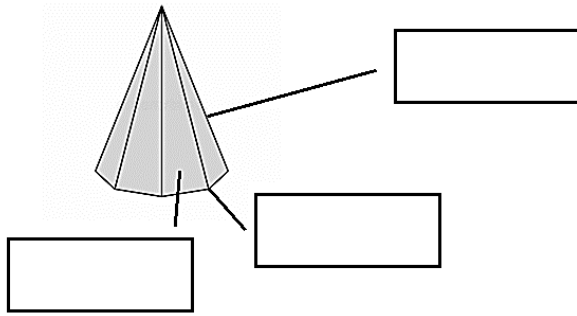
Heptágono

Pentágono 2

Hexágono



3. Escribe los nombres de los elementos de estos poliedros.



4. Colorea sólo los poliedros y Explica ¿cuáles de los cuerpos geométricos no son poliedros y por qué?

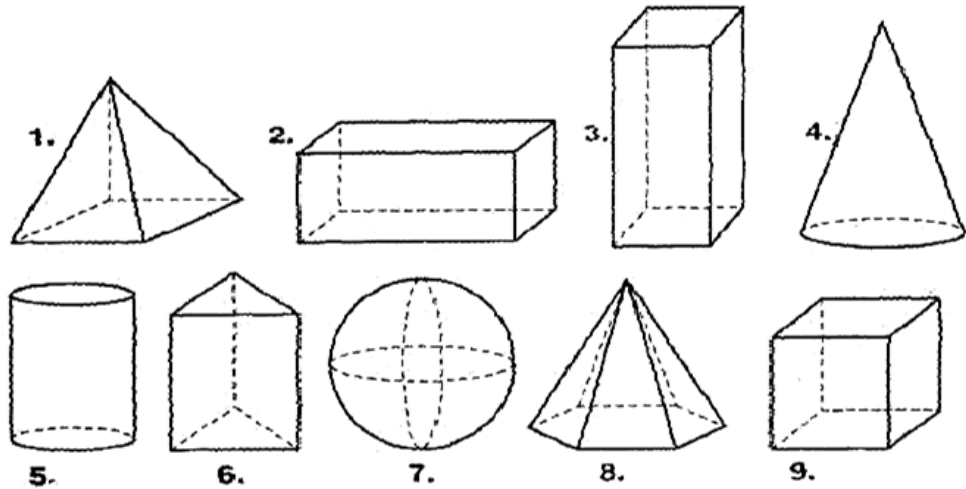
-----

-----

-----

-----

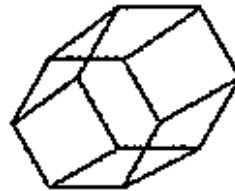
-----



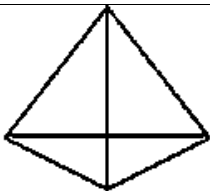
5. Escribir el nombre y las características de cada poliedro, como en el ejemplo



Nombre: Prisma triangular  
 Vértices: 6  
 Caras: 5  
 Aristas: 9  
 Polígonos: Triángulo y cuadrilátero



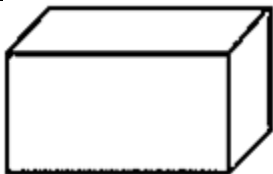
Nombre: \_\_\_\_\_  
 Vértices: \_\_\_\_\_  
 Caras: \_\_\_\_\_  
 Aristas: \_\_\_\_\_  
 Polígonos: \_\_\_\_\_  
 :



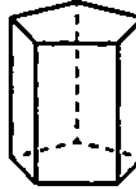
Nombre: \_\_\_\_\_  
 Vértices: \_\_\_\_\_  
 Caras: \_\_\_\_\_  
 Aristas: \_\_\_\_\_  
 Polígonos: \_\_\_\_\_



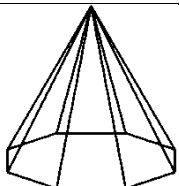
Nombre: \_\_\_\_\_  
 Vértices: \_\_\_\_\_  
 Caras: \_\_\_\_\_  
 Aristas: \_\_\_\_\_  
 Polígonos: \_\_\_\_\_  
 :



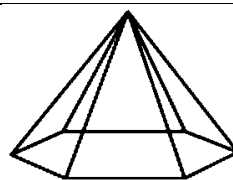
Nombre: \_\_\_\_\_  
 Vértices: \_\_\_\_\_  
 Caras: \_\_\_\_\_  
 Aristas: \_\_\_\_\_  
 Polígonos: \_\_\_\_\_



Nombre: \_\_\_\_\_  
 Vértices: \_\_\_\_\_  
 Caras: \_\_\_\_\_  
 Aristas: \_\_\_\_\_  
 Polígonos: \_\_\_\_\_  
 :



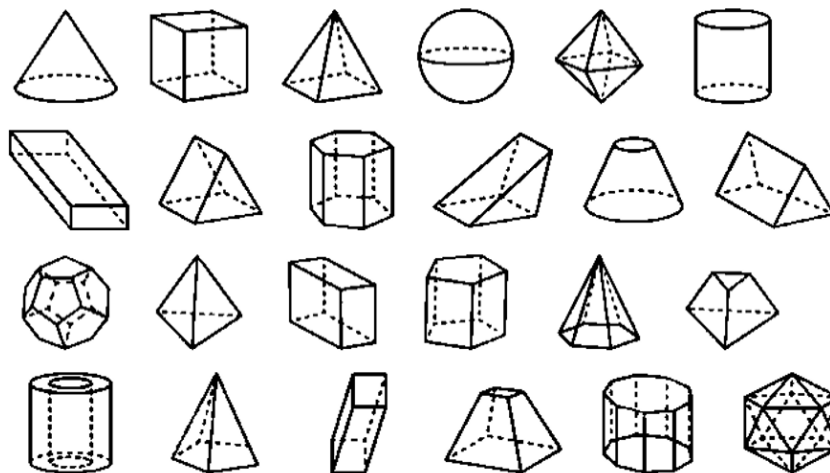
Nombre: \_\_\_\_\_  
 Vértices: \_\_\_\_\_  
 Caras: \_\_\_\_\_  
 Aristas: \_\_\_\_\_  
 Polígonos: \_\_\_\_\_



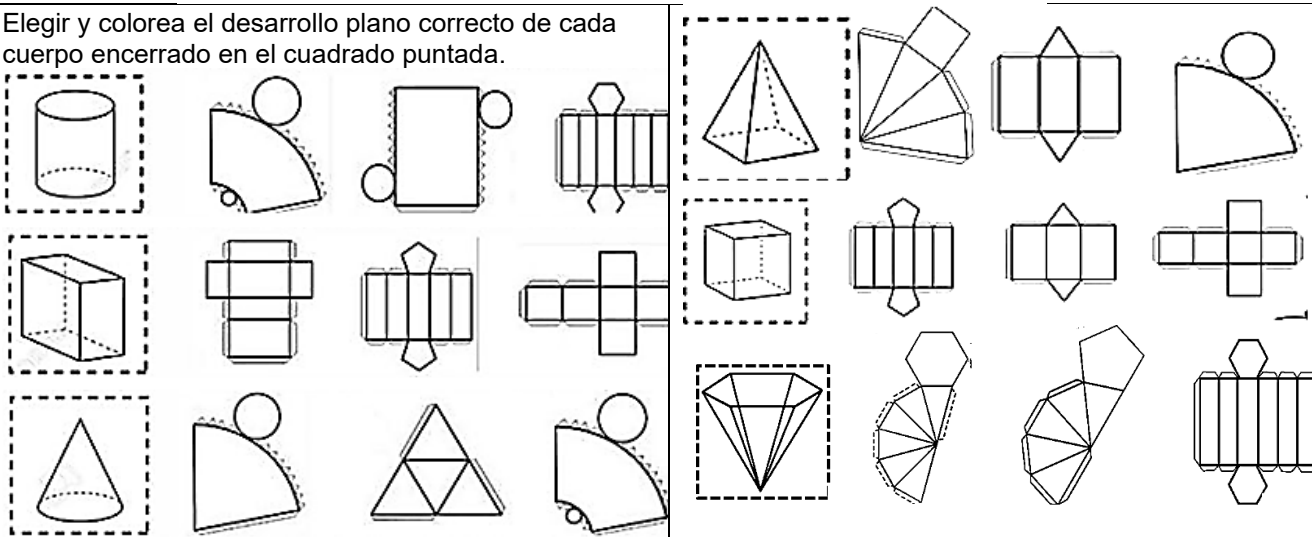
Nombre: \_\_\_\_\_  
 Vértices: \_\_\_\_\_  
 Caras: \_\_\_\_\_  
 Aristas: \_\_\_\_\_  
 Polígonos: \_\_\_\_\_  
 :

	Nombre: _____ Vértices: _____ Caras: _____ Aristas: _____ Polígonos: _____		Nombre: _____ Vértices: _____ Caras: _____ Aristas: _____ Polígonos: _____
--	--	--	--

6. Encerrar los poliedros en un círculo, colorear los prismas de azul y las pirámides de rojo



7. Elegir y colorear el desarrollo plano correcto de cada cuerpo encerrado en el cuadrado puntada.



8. Completa una tabla como la del modelo, con los datos de los siguientes prismas

<p>a.</p>	<p>b.</p>	<p>c.</p>
<p>d.</p>	<p>e.</p>	<p>f.</p>

	DESARROLLO PLANO	NOMBRE	PERÍMETRO DE LA BASE $P_B$	ÁREA DE LA BASE $A_B =$	ALTURA DEL PRISMA $h_p$	ÁREA LATERAL $A_L = P_B \cdot h_p$	ÁREA TOTAL $A_T = 2A_B + A_L$	VOLUMEN $V = A_B \cdot h_p$
a.								
b.								
c.								
d.								
e.								
f.								

9. Completa la tabla con los datos de cada una de las pirámides de **base regular**

10. En cada diagrama repisa

Con **color rojo** la altura de la pirámide  $h_p$

Con **color verde** la altura de la cara triangular (apotema de la pirámide)  $a_p$

Con **color azul** la apotema de la base  $A_p$

Con **color naranja** el perímetro de la base  $P_B$


	NOMBRE	PERÍMETRO DE LA BASE $P_B$	ÁREA DE LA BASE $A_B =$	ÁREA LATERAL $P_B \cdot ap$ $A_L = \frac{\quad}{2}$	ÁREA TOTAL $A_T = A_B + A_L$	VOLUMEN $V = \frac{A_B \cdot hp}{3}$
a.						
b.						
c.						
d.						
e.						